

—Roblox Work Mission—

みんなが楽しめる「トレジャーアイランド」をつくってほしい

【仕様】

- ① ワールドサイズ: 2048×2048 (最大3072まで)
- ② トレジャーワールドには4つのエリアを設けること
各4つのエリアのサイズは 1024~1538 とする
 - 1) アスレチックエリア
 - 2) 迷宮エリア
 - 3) バトルエリア
 - 4) オリジナル
- ③ ゴールを設けること
- ④ お宝をゲットしていくこと
- ⑤ アイテムを利用できること

※ファイル名は

treasure_island_s999999

999999 は会員番号 (scratchと同じ)

※最初は「BasePlate」とする

※AI アシスタントの利用は可

※プログラミングで、ワープや生成パーツといったギミックを設けること

アスレチックエリア	迷宮
オリジナル	バトル

※4つのエリアの配置は自由

※エリアの切れ目には、「道路、壁、木などで分離すること

※テーマやストーリーを考えること