

□ミッション Lv5「制御文でパーツをコントロールせよ!!」

□準備指令① RobloxStudio を起動し、テンプレート「Baseplate」を開け!!

□準備指令② パーツ「ブロック」を1つ追加せよ!!

スキル① ずっとくり返す!!

【書式】 while true do
 繰り返したい処理
end

スキル② ○回くり返す!!

for i=開始値, 終値 do
 繰り返したい処理
end

□ミッション① 5 秒ごとに色が変わり続けるブロックパーツを作れ!!

→ 5 秒ごとに色が変われば OK!

※色の乱数: BrickColor.random()

```
1  while true do
2      script.Parent.BrickColor = BrickColor.Random()
3      task.wait(5)
4  end
```

□ミッション② 5 秒ごとに通り抜けられるようになるブロックパーツを作れ!!

□ミッション③ 2秒ごとに位置が変わるブロックパーツを作れ!!

仕様: 位置 (X):5 ~ 位置 (Y):50

乱数: math.random(開始値, 終り値)

□ミッション④ ○秒ごとに変化するブロックパーツを作れ!!

例) 3 秒ごとに消える

ミッション⑤ 制御文で幅を広げる!!

□ミッション② 5秒ごとに通り抜けられるようになるブロックパーツを作れ!!

```
1  ▼ while true do
2      script.Parent.CanCollide = true
3      task.wait(5)
4      script.Parent.CanCollide = false
5      task.wait(5)
6  end
```

□ミッション③ 2秒ごとに位置が変わるブロックパーツを作れ!!

```
1  ▼ while true do
2      script.Parent.Position = Vector3.new(math.random(5,50),10,10)
3      task.wait(2)
4  end
```