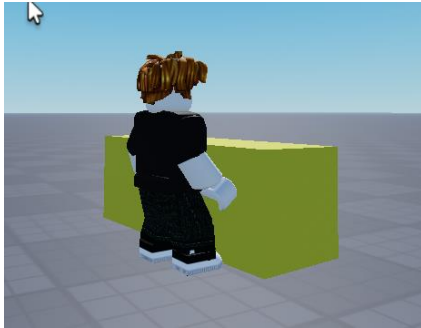


—Roblox ミッションスキル—

「イベントキルスキル」で触れると死んじゃうしかけをつくれるようになる!!



[仕様]

ブロックパーツに触れるとプレイヤーは死んでしまう

準備手順) パーツを追加する

□問題

(1) パーツに触れたかわかるイベントは? []

- ① Anchored
- ② Touched
- ③ Transparency

(2) Roblox における意味を選びなさい

X座標:[] Y座標:[] Z座標[]

- ① 上下
- ② 左右
- ③ 前後(奥行)

□プログラムサンプル

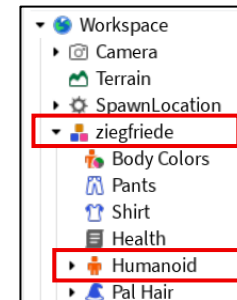
```

1  local function onTouch(hit)
2      local chara = hit.Parent
3      local humanoid = chara:FindFirstChild("Humanoid")
4
5      if humanoid then
6          humanoid.Health = 0
7      end
8  end
9
10 script.Parent.Touched:Connect(onTouch)
11

```

◇プログラムの理解

1) 触れたのがプレイヤーかどうかを調べる



プレイヤーは「Humanoid」を持っているので、これがあるとプレイヤーであると識別できます

① 触れたパーツ情報を取得する

local chara = hit.Parent

② 触れたパーツの中に Humanoid があるか調べる

chara:FindFirstChild("Humanoid")

ある → humanoid 変数が1(true)

ない → humanoid 変数が0(false)

2) プレイヤーならプレイヤーの体力を0にする

Humanoid.Health = 0

□チャレンジ① 触れると少しずつ体力が無くなるようにする?
ヒント)

1) Humanoid.Health の値を少しずつ0に近づける

回答例)

```
1  ▼ local function onTouch(hit)
2      local chara = hit.Parent
3      local humanoid = chara:FindFirstChild("Humanoid")
4
5      ▼ if humanoid then
6          humanoid.Health = humanoid.Health - 10
7      end
8  end
9
10 script.Parent.Touched:Connect(onTouch)
11
```