



☆さくらぼホームワーク☆

ふくぶくろ つく
～オリジナル福袋を作ろう！～

くん
いぬ君



くん
かんがるー君





ミッション① ぼくの作った福袋を見て!
「Scratch」で福袋を作ったんだ。
福袋をクリックすると なかみ が飛び出して
仕掛け が動くようにしてみたよ!



プログラミング^{きそ}基礎 年 月 日 名前^{なまえ}:

Try①かんがる一君^{くん つか}の作った福袋^{ふくぶくろ}を手順^{てじゆん}にしたがって動か^{うご}してみよう

手順① 「Scratch」を開^{ひら}いてください。

手順② 「けんさく」から「ホームワークふくぶくろ」と調^{しら}べてください。



けんさくで出^{とき}なかった時はこの URL を打ち込んでください。

URL: <https://scratch.mit.edu/projects/940594737/>

手順③ 左上^{ひだりうえ}の旗^おを押^おして、プログラムを開始^{かいし}させます。

手順④ 福袋^{ふくぶくろ}をクリックしてください。なかみが飛び出し仕掛けが動き^{うご}ます。

[問題①] 福袋^{ふくぶくろ}をクリックしてなかみと仕掛けが正しいセットになるように、

数字^{すうじ}とカタカナ^{えら}を選んでください。

なかみ:①すず ②くま ③ばなな

仕掛け:【ア】揺れながら音を鳴らす 【イ】増^ふえる 【ウ】だんだん大^{おお}きくなる

かいどうらん
[回答欄]

--	--	--

正しいセット:①【ア】・②【ウ】・③【イ】



ミッション② 新たなふくぶくろをつく
 いぬ君に新しい福袋を作ってほしいんだ!
 いぬ君が喜ぶなかみと仕掛けを3つ以上作って!!



- 手順① [つくる]をおして新しいプロジェクトを作成してください
- 手順② 「プロジェクトめい」を「ふくぶくろ」にしてください。
- 手順③ [ふくぶくろ]の[スプライト]を作成してください。
- 手順④ 「なかみ」の[スプライト]を3つ以上作成してください。

[おうちでプログラムを作る時のおやくそく]

- ① プログラムを作る時はまずは自分でプログラムを作って試してください。
- ② プログラムで困ったことがあったら今までのテキストを参考にご覧ください。

【参考資料】

[かんがる一君のプログラム]

かんがる一君は下の表のように命令ブロックを使って福袋を作っていたよ。

①【なかみ】:すず	【命令ブロック】:[おんがく]
【仕掛け】:揺れながら音を鳴らす。	【テキスト】:25-3 で勉強しました。
②【なかみ】:くま	【命令ブロック】:[くりかえし]
【仕掛け】:だんだん大きくなる。	【テキスト】:24級で勉強しました。
③【なかみ】:ばなな	【命令ブロック】:[クローン]
【仕掛け】:ばななが増える。	【テキスト】:24-3 で勉強しました。

[ふくぶくろプログラミングを作る時のヒント]

① 自分で考えたな**なかみ(スプライト)**を描きたい!

- [ペイントエディタ]で描いてみてください。
テキスト 25-1で勉強しました。

② **なかみ(スプライト)**がしゃべるようにしたい!

- [かくちょうきのう]の[おんせいごうせい]を使ってみてください。
テキスト 25-1で勉強したよ。
- [ろくおん]を使ってみてください。
テキスト 25-2で勉強しました。

③ 画面の中に入って福袋を開きたい!

- [かくちょうきのう]の[ビデオモーション]を使ってみてください。
- テキスト 24-4で勉強しました。



作った新しい福袋は
次の**ラボタイム**で先生にみせてね